

Programmieren I

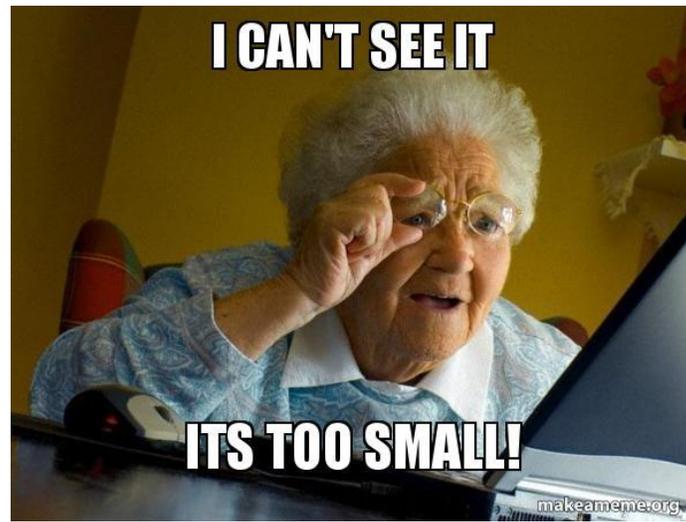
Variablen & Schleifen

Andreas Schärer, KSR

Variablen

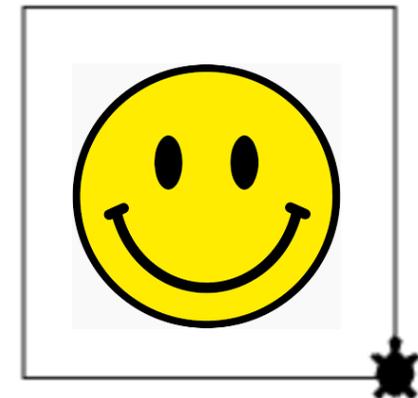
Quadrat

```
from gturtle import *  
  
turi = Turtle()  
  
turi.forward(30)  
turi.left(90)  
turi.forward(30)  
turi.left(90)  
turi.forward(30)  
turi.left(90)  
turi.forward(30)  
turi.left(90)
```



```
from gturtle import *  
  
turi = Turtle()  
  
turi.forward(140)  
turi.left(90)  
turi.forward(140)  
turi.left(90)  
turi.forward(140)  
turi.left(90)  
turi.forward(140)  
turi.left(90)
```

Problem: Jedes Mal, wenn Grösse von Quadrat ändern möchte, muss *vier Werte anpassen*.
-> Viel Arbeit & fehleranfällig!



Quadrat

```
from gturtle import *  
  
turi = Turtle()  
  
length = 140  
turi.forward(length)  
turi.left(90)  
turi.forward(length)  
turi.left(90)  
turi.forward(length)  
turi.left(90)  
turi.forward(length)  
turi.left(90)
```

- Lösung: Definiere **Variable**
- `length = 140`
- Kann jetzt **alle vier Werte auf 1x anpassen** indem der Wert der Variable angepasst wird
- Good practice: *Sinnvolle* Variablennamen verwenden! Also `length` anstelle von `a`

Variablen

- Analogie: Postfach
- **Variable festlegen**
 - Postfach eröffnen
- Variable hat **Namen**
 - Nummer des Postfachs
- Variable hat **Wert**
 - Inhalt des Postfachs



```
vermoeegen = 90 # Variable festlegen  
print(vermoeegen) # auf Variable zugreifen,  
                  Wert einsehen, Output: 90  
  
vermoeegen = 130 # Wert der Variablen ändern  
print(vermoeegen) # Output: 130
```

Schleifen

Quadrat

- Code bisher: 
- Unschön: 4x *identischer Codeblock*
- **Faustregel:** Codewiederholungen vermeiden!
- **Schleifen** in Programmierung: Gleichen Codeblock *mehrfach hintereinander* ausführen lassen
- Codeblock der wiederholt werden soll wird **eingerrückt** (mit TAB)



```
from gturtle import *  
  
turi = Turtle()  
  
length = 140  
turi.forward(length)  
turi.left(90)  
turi.forward(length)  
turi.left(90)  
turi.forward(length)  
turi.left(90)  
turi.forward(length)  
turi.left(90)
```

```
from gturtle import *  
  
turi = Turtle()  
  
length = 140  
  
repeat 4:  
    turi.forward(length)  
    turi.left(90)
```

Variable jetzt nicht mehr so wichtig, da nur 1x verwendet.