

# Hardware I

Schnittstellen

GFIF

Andreas Schärer

# USB C

- USB: Universal Serial Bus
- Anschluss Peripherie:
  - Externer Speicher (Stick, Festplatte)
  - Drucker
  - Maus, Tastatur
  - ...
- Adapter für andere Anschlüsse
- Stromanschluss



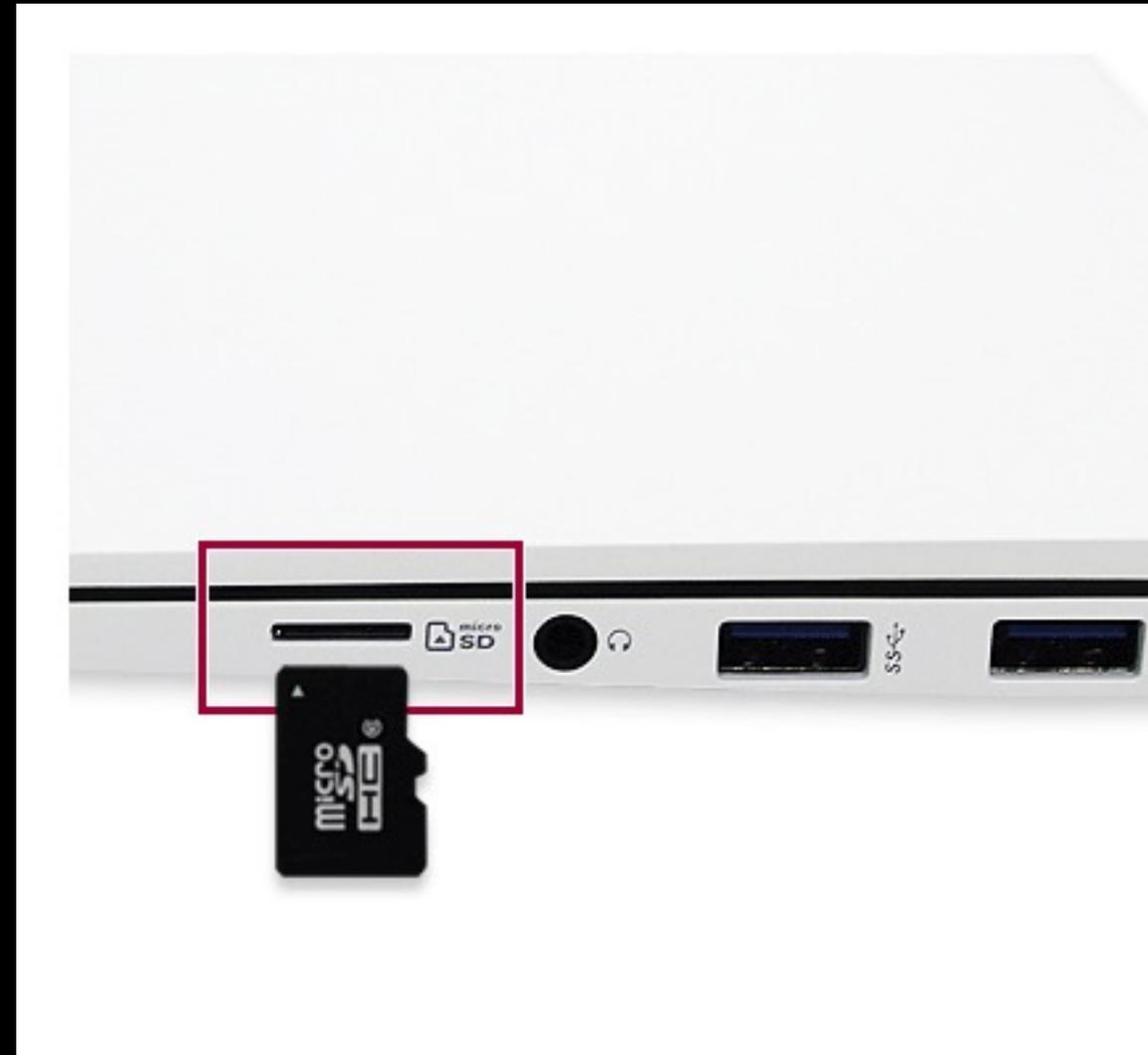
# USB Typ-A

- Speicherstick
- Anschluss Peripherie
- 2 Versionen:
  - USB 2: langsam, alt
  - USB 3: schneller
- USB C nochmals deutlich schneller



# (Micro) SD

- Speicherkarten (z.B. Kamera)
- Erweiterung Speicherplatz



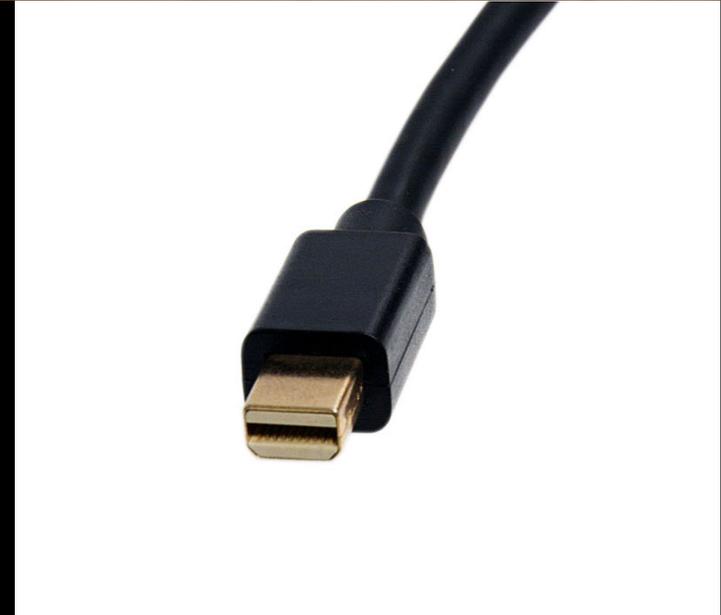
# HDMI

- HDMI: High Definition Multimedia Interface
- Bildübertragung:
  - Bildschirm
  - Beamer
  - ...
- inkl. Sound
- Heutiger Standard für Bildübertragung



# Mini Displayport

- Digitale Bildübertragung
- Alternative zu HDMI



# VGA & DVI

- Bildübertragung
- VGA:
  - Video Graphics Array
  - blau
  - Analoge Bildübertragung
  - veraltet
- DVI:
  - Digital Video Interface
  - Weiss
  - Digitale Bildübertragung
  - noch üblich bei Desktopcomputern
- Beide: unüblich bei modernen Laptops, stattdessen HDMI



# LAN

- LAN: Local Area Network
- Typischerweise: Verbindung zu Internet
- WLAN ist kabellose Variante davon (typischerweise bei Laptops)
- LAN: v.a. bei Desktopcomputern
- Vorteil LAN vs. WLAN:
  - Schneller
  - stabiler



# Surface Connect

- Für Microsoft Surface Produkte
- Ähnlich wie USB C
- Stromanschluss
- Anschluss an Dockingstation ...
- Welche zahlreiche Anschlüsse hat wie
  - USB (C)
  - HDMI
  - LAN



# Audio

- Anschluss für Kopfhörer
- 3.5mm Klinke
- Wird allmählich von Bluetooth (kabellos) verdrängt

